



# Pesquisa

---

SIGAA - MÓDULO PESQUISA

EMITIR PARECER DE RELATÓRIOS PARCIAIS

DOCENTE

# Emitir parecer de relatórios parciais

---

Esta operação permite ao docente consultar e emitir pareceres em relatórios parciais de iniciação científica.

# Emitir parecer de relatórios parciais

Feito por: Docente.

1. Acesse o portal do Docente;
2. Selecione a aba **Pesquisa**, selecione **Relatórios de Iniciação Científica**, **Relatórios Parciais** e **Consultar/Emitir Parecer**.

The screenshot shows a navigation menu with the following structure:

- Ensino
- Pesquisa** (selected)
  - Grupo de Pesquisa/Projetos de Apoio
  - Projetos de Pesquisa
  - Planos de Trabalho
  - Relatórios de Iniciação Científica** (selected)
    - Relatórios Parciais** (selected)
      - Consultar/Emitir Parecer** (selected)
    - Relatórios Anuais de Projeto
    - Relatórios Finais
  - Congresso de Iniciação Científica
  - Certificados e Declarações
  - Consultar Áreas de Conhecimento
- Produção Intelectual
- Ambientes Virtuais
- Outros

Below the menu, there is a section titled "MINHAS" and a table with the following headers:

Componente Curricular	CR/CHD*	Horário	Alunos**	Chat
GRADUAÇÃO LA01161 -				

At the bottom of the table, it says "PORTUGUES - T01 (ABERTA)".

# Emitir parecer de relatórios parciais

3. Será mostrada uma lista com relatórios parciais dos planos de trabalho em andamento;
4. Para visualizar relatório parcial clique em ;
5. Para emitir parecer clique em .

RELATÓRIOS PARCIAIS DOS PLANOS DE TRABALHO EM ANDAMENTO				
Discente	Projeto de Pesquisa	Data de Envio	Parecer Emitido?	
2007000000 NOME DO DISCENTE	PVC1177-2008	13/03/2007 11:28	Sim	 
2005000000 NOME DO DISCENTE	PVG39-2007	21/02/2008 13:41	Sim	 
2005000000 NOME DO DISCENTE	PVG269-2007	07/03/2008 13:47	Sim	 

[Portal do Docente](#)

# Emitir parecer de relatórios parciais

6. Ao clicar em  será exibida o relatório parcial, para retornar à tela anterior clique em  **Voltar** .

RELATÓRIO PARCIAL
<p><b>Discente:</b> 200700000 - NOME DO DISCENTE <b>Projeto:</b> PVC1177-2008 - Cartografia do Fotojornalismo Potiguar: as origens do fotojornalismo em Natal <b>Orientador:</b> NOME DO ORIENTADOR <b>Data de Envio:</b> 12/02/2009 19:29</p>
CORPO DO RELATÓRIO
<p><b>Atividades Realizadas</b></p> <p>Inicialmente, foram realizadas atividades de leitura da bibliografia contida no projeto original para aquisição de conhecimentos teóricos sobre Linux, Unix e linguagem de programação C++. Por outro lado, foram desenvolvidos programas de complexidade simples e intermediária usando C++ em ambiente Linux, a fim de proporcionar familiaridade com essa linguagem e esse sistema operacional.</p> <p><b>Comparação entre o plano original e o executado</b></p> <p>No início da segundo semestre de projeto, foi desenvolvido o módulo que permitia visualizar uma estrutura de dados Half-Edge, sendo que o principal desafio neste ponto foi readaptar o projeto de Interface proposto 4 anteriormente, e utilizar as funcionalidades providas pelo Qt a fim de desenhar a estrutura de dados de modo hierárquico, conforme havíamos planejado, a fim de permitir um maior realismo na sua representação visual. Neste ponto é importante destacar que o curso de computação gráfica, realizado no IMPA e descrito na seção Atividades extras, contribuiu bastante para a implementação dos elementos gráficos da tela de interface.</p> <p><b>Outras atividades</b></p> <p>Conforme citado anteriormente, uma das atividades realizadas ao longo do último ano foi a participação no Programa de Verão 2005 do IMPA (Instituto de Matemática Pura e Aplicada), no Rio de Janeiro, onde foi cursada a disciplina "Conceitos Básicos Computação Gráfica". Os dois meses de duração deste curso foram importantes tanto para início das atividades de implementação do visualizador, como para aquisição de conhecimentos teóricos e práticos em Computação Gráfica, o que auxiliou bastante na posterior implementação das partes gráficas da interface interativa. Vale destacar também o bom rendimento da disciplina cursada, cuja menção final obtida foi 'A'.</p> <p><b>Resultados Preliminares</b></p>
PARECER (EMITIDO EM )
<p>O relatório apresenta: conhecimento de Unix e Linux; Domínio da linguagem C++; Familiaridade com OpenGL; Domínio do toolkit Qt; Noções de modelagem geométrica; Domínio do uso dos operadores de Euler; Conhecimento de estruturas de representação de modelagem geométrica; Projeto do módulo de interface interativa; Implementação do módulo da estrutura Half-Edge (e testes); Implementação do módulo de acionamento de operadores de Euler (e testes); Visualizador da subdivisão planar gerada por operadores de Euler (e testes); Visualizador da estrutura Half-Edge (e testes); Integração de todos os módulos; Testes da versão final integrada; Relatório Final; Preparação de apresentação para o Congresso de Iniciação Científica;</p>

 **Voltar**

# Emitir parecer de relatórios parciais

7. Ao clicar em , a tela abaixo será apresentada, digite o Parecer e clique **Emitir Parecer** para concluir a operação.

ANALISE O RELATÓRIO ENVIADO E REALIZE A EMISSÃO DO PARECER	
<b>Discente:</b> NOME DE DISCENTE <b>Orientador:</b> NOME DO ORIENTADOR <b>Projeto:</b> PVC1177-2008 - Cartografia do Fotojornalismo Potiguar: as origens do fotojornalismo em Natal <b>Data de Envio:</b> 12/02/2009 19:29	
CORPO DO RELATÓRIO	
<b>Atividades Realizadas:</b>	Inicialmente, foram realizadas atividades de leitura da bibliografia contida no projeto original para aquisição de conhecimentos teóricos sobre Linux, Unix e linguagem de programação C++. Por outro lado, foram desenvolvidos programas de complexidade simples e intermediária usando C++ em ambiente Linux, a fim de proporcionar familiaridade com essa linguagem e esse sistema operacional.
<b>Comparação entre o projeto original e o executado</b>	No início do segundo semestre de projeto, foi desenvolvido o módulo que permitia visualizar uma estrutura de dados Half-Edge, sendo que o principal desafio neste ponto foi readaptar o projeto de Interface proposto anteriormente, e utilizar as funcionalidades providas pelo Qt a fim de desenhar a estrutura de dados de modo hierárquico, conforme havíamos planejado, a fim de permitir um maior realismo na sua representação visual. Neste ponto é importante destacar que o curso de computação gráfica, realizado no IMPA e descrito na seção Atividades extras, contribuiu bastante para a implementação dos elementos gráficos da tela de interface.
<b>Outras atividades</b>	Conforme citado anteriormente, uma das atividades realizadas ao longo do último ano foi a participação no Programa de Verão 2005 do IMPA (Instituto de Matemática Pura e Aplicada), no Rio de Janeiro, onde foi cursada a disciplina "Conceitos Básicos Computação Gráfica". Os dois meses de duração deste curso foram importantes tanto para início das atividades de implementação do visualizador, como para aquisição de conhecimentos teóricos e práticos em Computação Gráfica, o que auxiliou bastante na posterior implementação das partes gráficas da interface interativa. Vale destacar também o bom rendimento da disciplina cursada, cuja menção final obtida foi 'A'.
<b>Resultados preliminares</b>	
PARECER	
Conhecimento de Unix e Linux; Domínio da linguagem C++; Familiaridade com OpenGL; Domínio do toolkit Qt; Noções de modelagem geométrica; Domínio do uso dos operadores de Euler; Conhecimento de estruturas de representação de modelagem geométrica; Projeto do módulo de interface interativa; Implementação do módulo da estrutura Half-Edge (e testes); Implementação do módulo de acionamento de operadores de Euler (e testes); Visualizador da subdivisão planar gerada por operadores de Euler (e testes); Visualizador da estrutura Half-Edge (e testes); Integração de todos os módulos; Testes da versão final integrada; Relatório Final; Preparação de apresentação para o Congresso de Iniciação Científica;	
0695/5000	
<input type="button" value="Selecionar Outro Relatório"/> <input type="button" value="Emitir Parecer"/> <input type="button" value="Cancelar"/>	

# Emitir parecer de relatórios parciais

---

8. Ao concluir a emissão do parecer, uma mensagem de sucesso será exibida na tela como mostra a figura abaixo.

